Scénario utilisation :

Casier numéroter.

Casier identifiable.

Cas numéro 1 : déposer un objet

* L’utilisateur ouvre un casier (numéroté)
  + **LIBRE :**
    - Sur la console l’utilisateur sélectionne le numéro du casier (encodeur rotatif)
    - L’utilisateur dépose un/des objet(s) puis referme le casier (non scellé)
    - Sur la console l’utilisateur sélectionne l’option : « sceller »
    - L’utilisateur pose son index/majeur sur le lecteur
    - **OUI :** 
      * Si l’empreinte est connue :
        + Le message suivant est affiché : « Consigne scellé »
      * Si l’empreinte n’est pas connue :
        + Une séquence de message s’affiche pour l’enregistrement de la personne(nom, prénom) ou juste de l’empreinte
        + Puis le message suivant est affiché : « consigne scellé »
      * La consigne est fermée jusqu’à présentation de l’empreinte ou du déverrouillage admin
    - **NON -> Fin**
  + **TOUS OCCUPE -> Fin**

Cas numéro 1 : récupérer un objet

* L’utilisateur pose son index/majeur sur le lecteur
  + Empreinte reconnue
    - Un casier correspond à l’empreinte
    - **OUI :**
      * Un message s’affiche : « Consigne 9 déverrouillé »
      * La consigne 9 s’ouvre
    - **NON ->** Fin
  + Empreinte non reconnue
    - Un message s’affiche : « Aucune consignes scellé »